



## Nurmijärven Jalkapalloseura ry NJS Everton

### Eloturnaus 15.-16.8.2009 - turnausinfo

Arvoisa turnausvieraamme !

Kiitämme ilmoittautumisestanne turnauksemme ja toivotamme teidät tervetulleiksi Nurmijärven Klaukkalaan iloisen jalkapalloviikonlopun viettoon. Turnauksemme on ilmoittautunut yhteensä 32 joukkuetta (luettelo infon lopussa) . Turnaussarjat ovat P97 ja P98.

#### **TURNAUSALUEEN SIJAINTI JA TOIMINNOT**

Turnaus pelataan Nurmijärven Klaukkalan urheilualanurmikentillä ja tekonurmikentillä. Urheilukenttä sijaitsee Klaukkalan keskustassa osoitteessa Kuntotie 3. Infon lopussa on alueesta yleiskartta sekä ajo-ohje. Kenttien numerointi ja paikat selviävät turnauspaikalla kenttäkylteistä. Vara- ja harjoituskenttinä toimivat urheilualan hiekkakentät.

Urheilualueella on pukukopit ja WC/pesutilat ne ovat kaikkien joukkueiden yhteiskäytössä. Pukukopit eivät ole lukittavia joten arvoesineitä sinne ei saa jättää. Urheilualan pysäköinnissä tulee noudattaa järjestäjien opasteita sekä liikenteenohjaajien neuvoja. Autojen pysäköinti tapahtuu omalla vastuulla.

#### **TURNAUSTOIMISTO**

Turnauksen turnaustoimisto sijaitsee urheilualueella nurmikentän kuuluttamossa katsomon yläosassa. Alueella on opastus toimistolle. Toimiston puhelin turnauksen ajan on 050-4532330.

Löytötavaraa voi tiedustella turnaustoimistolta turnauksen ajan.

#### **ENSIAPU**

Turnauksen aikana on alueella järjestäjien toimesta suppea EA-palvelu. Joukkueet vastaavat ensisijaisesti itse jäsentensä ensiavusta.

#### **PELINOHJAAJAT**

Pelinohjaajina tulevat toimimaan pääasiassa Keski-Uudenmaan erotuomarikerhon tuomarit.

## **PALKINNOT**

Kaikki osallistujat palkitaan turnausmitalein. Molempien ikäluokkien 3 parasta joukkuetta palkitaan mitalein ja pokaalein. Kaikille joukkueille jaetaan tsempparipalkinnot joukkueen valitsemaalle pelaajalle. Tsemppari tulee ilmoittaa ennen viimeistä peliä turnaustoimistoon.

Sijoille 5-16 sijoittuvien joukkueiden edustajat noutavat sunnuntaina turnausmitalit ja tsempparipalkinnot turnaustoimistosta ennen viimeistä peliä. Sijojen 1-4 palkinnot jaetaan kentällä otteluiden päätyttyä.

Jokaisessa ottelussa joukkue valitsee vastustajajoukkueesta ns. reilun pelaajan, joka palkitaan vihreällä kortilla. Joukkue voi antaa valinnan esim. joukkueen vanhempien tai valmentajien tehtäväksi. Kaikkien vihreän kortin saaneiden kesken arvotaan palkintoja, jotka ovat noudettavissa puffetista.

## **OTTELUOHJELMA**

Otteluohjelma toimitetaan sähköpostilla viimeistään kaksi viikkoa ennen turnausta, ohjelma löytyy myös NJS:n sivuilta <http://www.njs.fi> -> **tapahtumat** -> **turnaukset**

Muutoksista tiedotetaan joukkueille sähköpostilla sekä turnauksen ilmoitustaululla.

## **TULOSPALVELU**

Pelien tulokset tulevat näkyville ilmoitustaululle ottelun jälkeen. Sunnuntain pelien ohjelmat selviävät lauantaina pelien loputtua. Ne lähetetään joukkueiden yhteyshenkilöille sähköpostina ja löytyvät lauantai-iltana NJS:n sivuilta <http://www.njs.fi> -> **tapahtumat** -> **turnaukset**

## **PELAAJALISTAT JA ILMOITTAUTUMINEN TURNAUSTOIMISTOON**

Pyydämme toimittamaan pelaajalistat (pelinumero, nimi, syntymäaika) 8.8.2009 mennessä sähköpostilla osoitteeseen: [kari.kankaanpaa@elisanet.fi](mailto:kari.kankaanpaa@elisanet.fi)

Ennen joukkueen ensimmäistä peliä joukkueenjohtajien tai valmentajien tulee käydä ilmoittautumassa turnaustoimistossa, jossa kukin tarkistaa pelaajalistansa ja saa reilun pelaajan palkitsemisia varten vihreät kortit.

## **MUITA OHJEITA**

Haluamme kiinnittää turnauksessa huomiota katsojien rehtiin käytökseen. Toivomme, että pelinohjaajille tarjotaan työrauha ja kentän laidalla osoitamme reilua urheiluhenkeä ja maltillista kielenkäyttöä. Pyydämme katsojia sijoittumaan katsomoihin tai kenttäalueen ulkolaidoille, eikä kenttäalueiden väliin. Tupakointi kenttäalueilla on kielletty.

## **TERVETULOA ELOTURNAUKSEEN !**

Kesäterveisin,

Kari Kankaanpää  
Jo-jo NJS Everton  
050 4532330  
[kari.kankaanpaa@elisanet.fi](mailto:kari.kankaanpaa@elisanet.fi)

## **TURNAUSSÄÄNNÖT**

### **TURNAUUSJOHTO**

Turnausta johtaa järjestäjien turnauksen alussa nimeämä jury. Juryyn saa yhteyden kisatoimiston kautta

### **TURNAUKSEN PELITAPA**

Turnaus pelataan D12- ja E11-ikäisten 9v9 -säännöillä, paitsiosääntö on voimassa P97-sarjassa. Pallo on kokoa 4.

Molemmissa sarjoissa pelataan lauantaina neljässä alkulohkossa kussakin yksinkertainen sarja. Voitetusta ottelusta joukkue saa kolme pistettä ja tasapelistä yhden pisteen. Sunnuntain ottelut määräytyvät lauantain tulosten perusteella. Sijoitusottelut pelataan ohjelman mukaisesti.

Mikäli ottelussa maaliero kasvaa viiteen maaliin, saa häviöllä oleva joukkue ottaa yhden lisäpelaajan kentälle. Etu menetetään, kun tilanne on kaventunut kahden maalin suuruiseksi.

### **PELIAIKA**

Kaikissa peleissä peliaika on 2 x 15 min.

### **VAIHDOT**

Joukkueet saavat vaihtaa ottelun aikana pelaajia rajoituksetta. Vaihdot suoritetaan keskirajalta samalta puolelta kenttää kummallakin joukkueella. Vaihtopelaajien lukumäärää ei ole rajoitettu.

### **KULMAPOTKU**

Kulmapotku annetaan pitkänä ja suorana.

### **KAIKKI PELAA SÄÄNNÖT**

Joukkueiden tulee noudattaa Kaikki Pelaa-sääntöjä (Säännöt 2009).

Pelaajalla on edustus oikeus vain seuransa siinä joukkueessa, johon hänet on joukkueenjohdajan toimesta ennen ensimmäistä ottelua ilmoitettu.

Mikäli jonkun joukkueen pelaajamäärä putoaa turnauksen aikana alle 10, saa se anoa lupaa saman seuran toisen pelaajan (tai pelaajien) siirtämistä tähän joukkueeseen. Tämä lupa tulee anoa viimeistään 15 min ennen ko. ottelun alkua turnausjohdolta.

Pelaajan toisesta joukkueesta ilman lupaa vastaanottanut ja häntä peluuttanut joukkue tuomitaan mahdollisen vastalausemenettelyn jälkeen 0-3 hävinneeksi sen ottelun, jossa se peluutti ko. edustuskelvotonta pelaajaa.

## TASAPISTEET

Jos joukkueet päätyvät lauantain alkusarjassaan tasapisteisiin ratkaistaan niiden keskinäinen paremmuus SPL: n kilpailusääntöjen 5S kohta 3 mukaisesti. Tasapisteissä ratkaisee järjestyksen kaikkien tasapisteisiin päätyneiden joukkueiden keskinäisten otteluiden 1) pisteet, 2) maaliero, 3) tehdyt maalit. Jos järjestystä ei voida määrittellä tämän säännön mukaan, ratkaisee seuraavaksi kaikkien otteluiden maaliero, sitten kaikkien otteluiden tehtyjen maalien lukumäärä ja viimeksi järjestyksen ratkaisee arpa.

## JATKOAIKA

Jos loppuottelu tai pronssiottelu päättyy varsinaisen peliajan päätyttyä tasan, jatketaan peliä 5 minuutin jatkoajalla. Jos toinen joukkue tekee maalin jatkoajan aikana, päättyy peli siihen ja maalin tehnyt joukkue voittaa ottelun. Jos peli on jatkoajankin jälkeen tasan suoritetaan rangaistuspotkukilpailu.

## RANGAISTUSPOTKUKILPAILU PUDOTUSPELEISSÄ

Jos ottelu päättyy tasan pudotuspeleissä, suoritetaan rangaistuspotkukilpailu. Kilpailu suoritetaan ensin kolmella pelaajalla kummastakin joukkueesta. Jos peli on edelleen tasan, niin laukaukset suoritetaan pareittain, kunnes peli ratkeaa.

## KIISTAT

Mahdolliset kiistat ratkaisee turnauksen jury, jonka päätökset ovat lopullisia. Jury voi myös päättää ottaako se asian käsiteltäväksi. Tapahtuneesta tulee antaa selvitys toimistoon **puolen tunnin sisällä pelin päättymisestä**. Samalla on suoritettava **vastalausemaksu 50€**, joka palautetaan mikäli vastalause osoittautuu aiheelliseksi.

## MUUTA

Muilta osin noudatamme SPL: n ja Uudenmaan piirin sääntöjä. Jokaisella pelaajalla on oltava voimassaoleva lisenssi ja vakuutus. Järjestäjä ei ole vastuussa turnauksessa pelaajille sattuneista vahingoista.



## TURNAUKSEEN OSALLISTUVAT JOUKKUEET

### Pojat 1997

FC Futura	Green
FC Honka	Haaste mustat 1
FC Honka	Haaste mustat 2
FC Viikingit	Salamat punaiset
FC Viikingit	Salamat valkoiset
HJK	East keltainen
HJK	East valkoinen
LePa	P97
NJS	Juventus p98 Hiiret
NJS	Everton Siniset
NJS	Everton Valkoiset
PeKa	Jehut
PPV	PPV97
PuiU	P97
RaKe	P97
VJS	Black Barons
16	

### Pojat 1998

FC Futura	Blue
FC Kasiysi	Pallosalamat
Halkian Alku	P98
HyPS	Juventus
HyPS	Milan
Jokelan Kisa	P98
KOPSE	Salamat
KyIF	P98
LePa	P98
NJS	Juventus p98 Kissat
NJS	Liverpool
NuPS	Leijonat
VJS	Hampuri
VJS	Hannover
RaKe	P98
TiPS	Mustat
16	